



ROMA CAPITALE



RGB - Outdoor Light Festival

apri gli occhi e guarda ... con la mente!

Philosophy

Le possibilità sono infinite, la velocità non riusciamo a definirla e i nostri occhi sono assuefatti, inutilizzati per la maggior parte delle loro possibilità.

Camminiamo e non ci accorgiamo, non esiste un'educazione alla luce, esiste solo "si vede, non si vede", un ON/OFF che ci fa perdere tutto, uno spettro di possibilità che abbiamo ma al quale nessuno ci indirizza. La luce in città è solo funzionale a vedere e a farsi vedere, ma per noi è molto altro.

La possibilità camaleontica che i fotoni hanno nei confronti della materia urbana è inesauribile, siamo solo all'inizio di una storia, una storia che in altri posti del mondo stanno portando avanti da almeno un decennio.

Il buio ci aiuta, non è un nemico, è come una tavolozza bianca dove sono aperte tutte le possibilità per dare colore, spessore ed anima a strutture costruite solitamente per vivere con la luce del giorno.

Questa è la scommessa e la sfida che lanciamo a noi stessi.

La vera anima di quello che vediamo si nasconde dietro un'ombra, è da questo concetto che abbiamo sviluppato l'idea di **RGB**.

Progetto

Nel 2015, proclamato dall' Unesco "Anno Internazionale della Luce e delle tecnologie basate sulla luce", **RGB – Outdoor Light festival** realizza un progetto d'illuminazione artistica urbana che, attraverso una passeggiata, si propone di coinvolgere i quartieri del V Municipio della città di Roma: Pigneto/ Marranella/ Tor Pignattara.

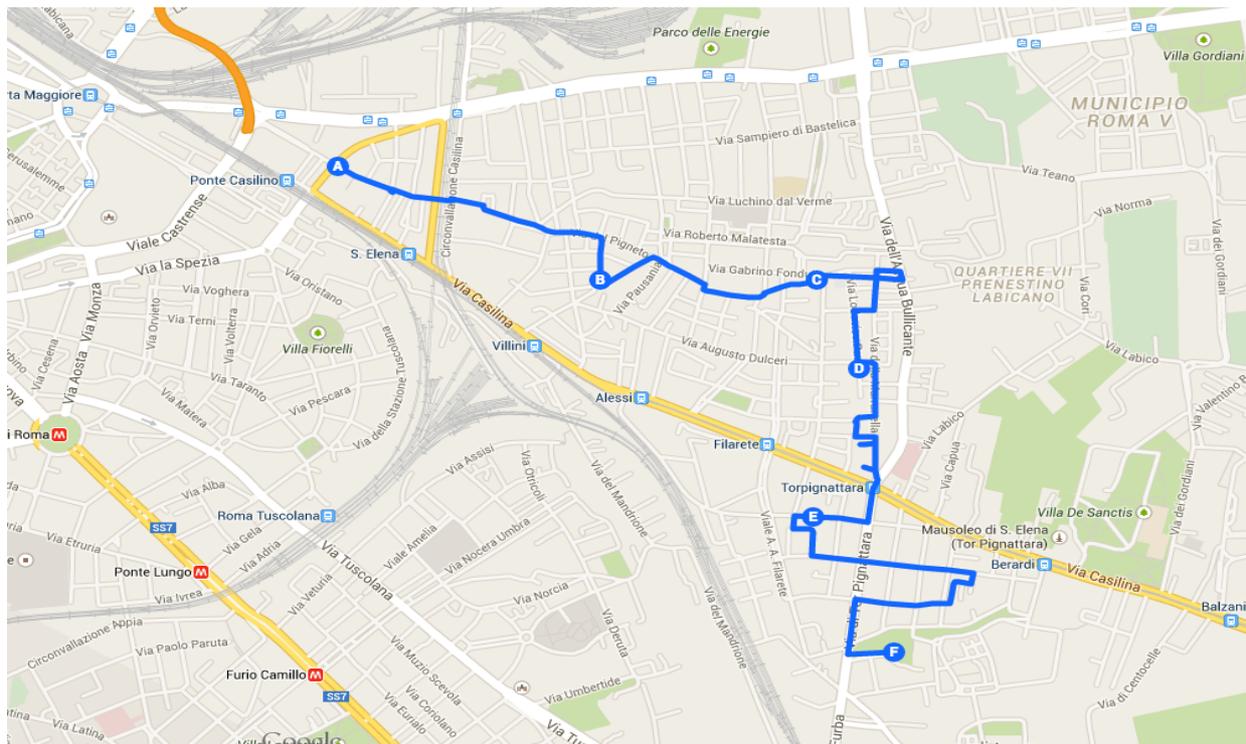
Abbiamo scelto un percorso di cinque chilometri che ha come scopo quello di condurre il pubblico dall' isola pedonale del Pigneto fino al Parco Sangalli, invitandolo ad attraversare, seguendo una costellazione di opere luminose in stretta relazione con i luoghi, le architetture e chi le abita, vie e vicoli che solitamente non hanno un flusso pedonale intenso. Il Festival si svolgerà nei giorni 27 e 28 marzo 2015 e la partecipazione del pubblico sarà interamente libera e gratuita. Dalla zona modaiola dell'isola pedonale del Pigneto si passa a quella residenziale, fatta di palazzi degli anni '50 - '60 - '70, casette degli anni '20 ed angoli ancora abbandonati, per arrivare alle zone popolari di Marranella e Tor Pignattara dove risaltano subito all'occhio le diverse culture e provenienze dei suoi abitanti.

L'obiettivo che **RGB** si pone è quello di dare risalto ed un valore aggiunto a tutto quello che ad uno sguardo approssimativo e superficiale risulta sciatto, brutto, degradato, ma che invece racchiude dentro di sé un messaggio ben preciso, un segno indistinguibile del passaggio quotidiano della vita urbana del passato e del presente e che ci preavvisa il futuro.

La passeggiata e la luce sono i mezzi che abbiamo scelto per far attraversare al pubblico questi luoghi che altrimenti resterebbero nell'anonimato. Questo per dimostrare che con interventi mirati si possono rendere interessanti e sorprendenti angoli che vivono nel degrado e nell'abbandono. La passeggiata invita a fare un esercizio visivo poiché ha un tempo di esecuzione lento e permette di individuare luoghi, forme, sensazioni, luci insolite e sorprendenti. La luce cambia i posti e li trasforma e camminare attraverso questi luoghi permetterà di vedere e rivedere le cose sempre in maniera diversa, come in un caleidoscopio. Lo stravolgimento dei cliché è uno dei nostri scopi, ci immaginiamo un flusso continuo di persone che si districano per il percorso e senza accorgersene si troveranno in posti che non hanno mai visto dal vivo, ma che appartengono al loro immaginario plasmato dai media, un immaginario che non corrisponde alla realtà.

Light designer, videomaker, visual artist e architetti sono chiamati a presentare interventi di social lighting, architectural lighting, light installation, guerrilla lighting, urban light, videomapping, lighting labs.

Tour



A

**Via del Pigneto, 58-70, 00176
Roma, Italia**

B

**Via Alipio, 2-4, 00176 Roma,
Italia**

C

**Via del Pigneto, 200, 00176
Roma, Italia**

D

**Via Lodovico Pavoni, 89, 00176
Roma, Italia**

E

**Via Alessi Galeazzo, 196-214,
00176 Roma, Italia**

F

**Viale dell'Acquedotto
Alessandrino, 22, 00177 Roma,
Italia**

link mappa opere presenti: <http://www.mapfab.com/map/LRk/RGB-Outdoor-Light-Festival>

Artisti ospiti

- [ARTISTI INNOCENTI](#) // *Farluce + Candela Sospesa* / social lighting performance / Roma (IT)
- [BYOB](#) // international vj contest
- **DANILO TOMEIO** // *Primo Amore + Un regalo per te* / *storytelling* / Roma (IT)
- [DAVINO & SPANO'](#) // *Polaroad* / lighting installation / Roma (IT)
- [DIELAB](#) // *Ombre Urbane + Sottovuoto + Arcobalenide* / lighting performance / Roma (IT)
- [FEDERICA DI CARLO](#) // *Ogni cosa è illuminata* / lighting / Roma (IT)
- [GINA BALLA](#) // *Lightology* / lighting / Roma (IT)
- [KINOCIRCUS](#) // *Video Game* / video mapping / Praga (CZ)
- [LAURENT FORT](#) // *Light sculpture + Organica + Polaris rotating* / lighting projection / New York (USA)
- [LUCA ERCOLI](#) // *Memory + Mosaico* / video installation e light objects / Roma (IT)
- [LUPERCALES BNC](#) // lab project / Barcellona (SP)
- [LUZ](#) // laboratorio / Palermo (IT)
- [MAGOMBRA](#) // *Riflessioni architettoniche* / lighting performance / Roma (IT)
- **MARCO AMEDANI** // *Open House* / Brescia (IT)
- [MARGINE OPERATIVO](#) con **M. DE CARLI** // *Segno e sogni urbani* / video performance / Roma (IT)
- [MATTEO BOSCARATO](#) // *K-Light* / lighting installation / Roma (IT)
- **MIRIAMART** // *Butterfly* / performance / Roma (IT)
- [PASQUALE MARI](#) // *Sole* / light installation / Napoli (IT)
- **LA MIA PAURA E' BIANCA** // *Sospeso* / lighting installation / Pescara (IT)
- [PK-2](#) // *Luci Liquide* / lighting installation / Roma (IT)
- [Q2 VISUAL](#) // *Onirica* / installazione video interattiva / Grosseto (IT)
- [RAFFAELE SETTEMBRE](#) // *Passaggio_01* / urban lighting / Roma (IT)
- **RGB** // *Specchio riflesso + Globe + Gioco dei cubi + Made in China* / lighting installation / Roma (IT)

- **ROMANO BARATTA** // *La leggenda del vecchio alchimista patafisico* / lighting performance / Varese (IT)
- **SIMONE PALMA** // *Stream of life* / video mapping / Roma (IT)
- **STALKER** // *Aguzza la vista* / performance urbana / Roma (IT)
- **STUDIO AIRA** // *Tipiloony* / video mapping / Roma (IT)

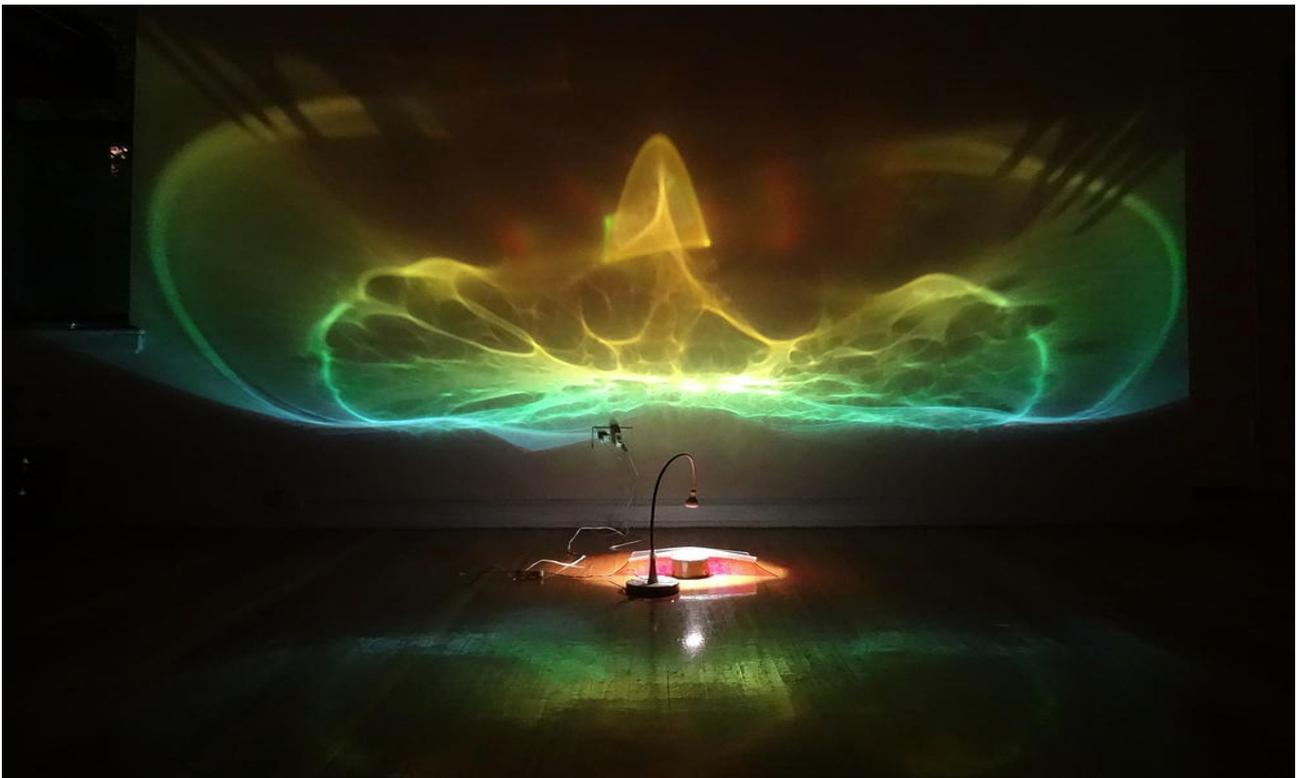


Foto Emanuela Scarpa

Open
House

VENDESI

APPARTAMENTO AMPIO 200 MQ
LIBERO SUBITO VED CON V. CELI
CONTRATTI OCCASIT



www.comune.it





Bio

RGB è ideato e prodotto da Luci Ombre, una società che si occupa dell'ideazione, organizzazione e produzione di eventi culturali innovativi.

LO è stata fondata nel 2004 e nel 2008 si struttura come società. È costituita da uno staff di professionisti dello spettacolo che, a seconda delle esigenze del progetto che affronta, viene implementato da figure professionali altamente specializzate.

LO si occupa anche di dare una consulenza tecnica a progetti esterni cercando di risolvere le problematiche inerenti alla fattibilità tecnica ed organizzativa del progetto in questione.

LO collabora con le principali agenzie di comunicazione presenti sul territorio romano e con Zètema, società del Comune di Roma Capitale.

I principali lavori che ha affrontato sono:

- Enel Contemporanea 2009-2010-2011
- The Coast of Utopia – Teatro stabile di Torino/teatro stabile di Roma
- Shorttheatre 2005/2014
- Radiolaser 2014
- RGB – Outdoor Light festival 2015

Contatti

Diego Labonia - Responsabile Progetti

Via Cori 13 - 00177 Roma (RM) - ITALY

Tel +39 06 45477304 Cell +39 338 1182870

luciombresrl@gmail.com