

# Touch&Pay

Un nuovo modo di pagare le cose che ami

# A COSA SERVE ?

Touch&Pay nasce dalla necessità di avere sempre a portata di mano un metodo di pagamento rapido e sicuro.



# PROBLEMI CHE SI ANDRANNO A RISOLVERE

- Furto o smarrimento
- Clonazione credenziali
- PIN
- Acquisti non autorizzati
- Smagnetizzazione

# RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

Sfruttando l'immutabilità e l'individualità dell'impronta digitale sarà possibile creare un nuovo metodo di pagamento capace di garantire una maggiore sicurezza e versatilità, risolvendo inoltre i problemi più classici legati al possesso di una carta di credito.

# PAGAMENTI FISICI

Con un rilevatore biometrico di impronte digitali vengono rilevate e schedate le impronte all'interno di un database (collegato online), ad ogni impronta si associa un metodo di pagamento, (conto bancario o più in generale un libretto di risparmio).

Dotando i POS già esistenti di un rilevatore di impronte, sarà possibile usufruire del database creato, così che ogni persona registrata potrà usare la sua impronta per pagare.

# METODI PER LA REGISTRAZIONE

Per rilevare e registrare l'impronta di un potenziale utilizzatore ho pensato a varie opzioni, applicabili anche in simultanea:

- Rilevamento e registrazione su database presso l'istituto di credito a cui è legato il conto (o libretto di risparmio) da voler utilizzare come metodo di pagamento
- Rilevamento e registrazione su database presso tabaccherie (talvolta già dotate di registratore di impronte digitali).
- Rilevamento e registrazione su database tramite app per smartphone se quest'ultimo è dotato di touchID.

# PAGAMENTI ONLINE

Per i pagamenti online sarà possibile usufruire dello stesso servizio, semplicemente collegando all'ingresso USB del PC (se non già dotato di touchID) un lettore di impronte digitali (già esistente sul mercato).

# DIFFERENZE RISPETTO AD ALTRI METODI

A differenza dei metodi di pagamento già esistenti (NFC per smartphone compresi), non sarà mai richiesto di inserire il PIN (anche per spese superiori ai 25€), poiché l'impronta digitale identifica in modo univoco e certo il colui che sta effettuato il pagamento.

# UN'ALTERNATIVA PER TUTTI

Per chi non possiede un conto o un libretto su cui registrare l'impronta sarà possibile creare un "portafoglio elettronico\*" ricaricabile fino ad una data cifra consentita.

# AMBITI DI APPLICAZIONE

Touch&Pay è applicabile in ogni ambito di ogni settore.  
oltre a servire come metodo di pagamento potrà essere installato anche agli sportelli  
bancomat così da facilitare e rendere più sicuri i prelievi e altre operazioni.

# PRINCIPALI MILESTONE DI SVILUPPO PREVISTE

1. Perfezionamento del semplice sistema di lettura e codifica delle impronte registrate
2. Creazione di un database con almeno 100.000 utenze registrate nell'area metropolitana di Milano
3. Messa online del database creato
4. Incentivare l'utilizzo del nuovo sistema
5. Ampliare il numero di utenti con campagne pubblicitarie
6. Ampliare gli orizzonti di utilizzo del riconoscimento biometrico dell'impronta è un punto cardine del progetto.

# STIMA BUDGET NECESSARIO

Il budget necessario stimato comprendente sia lo sviluppo software che hardware è di circa 4'000€