

# GENERAZIONE GIOCO

di giocare non si smette mai





**Che cosa ci siamo messi in testa?**

**Roba grossa, eh?  
E non è finita qui**

**Quanto costa il nostro sogno?**

**Cosa puoi fare per noi?**

**Che cosa avrai in cambio?**

**Banca Etica e il crowdfunding**

**Ah, già. Ci presentiamo**



Vogliamo aiutare le persone anziane a contrastare l'affievolirsi delle abilità tipico dell'invecchiamento. E lo vogliamo fare giocando con loro. A questo scopo ideeremo e realizzeremo 4 videogiochi con un team di esperti dell'Istituto Superiore Boella di Torino.

Il videogioco servirà agli anziani anche per mantenere vive le relazioni con i loro cari più giovani, elemento che, secondo una ricerca IBM, è una delle quattro sfide da vincere per vivere a lungo. Una volta sviluppati, i software saranno scaricabili gratuitamente da tutti.

50.000 euro per realizzare tutti e 4 i videogiochi, ognuno dei quali studiato per il mantenimento e il recupero di un'abilità specifica. 12.500 saranno sufficienti per la release di 1 gioco (versione beta, fase di sperimentazione e uscita).

Dal 15 dicembre 2016 al 15 febbraio 2017 puoi partecipare alla realizzazione del nostro progetto con una donazione (bonifico, paypal, carta di credito) sul sito [produzionidalbasso.com](http://produzionidalbasso.com). Ci trovi anche su Facebook e su [coopcrescereinsieme.org](http://coopcrescereinsieme.org).

I donatori potranno scaricare in anteprima la versione beta dei videogiochi e avranno l'opportunità di partecipare alla fase di sperimentazione. I gold donors (500 euro o più) troveranno i propri nomi tra i credits dei videogiochi in versione finale.

La nostra idea piace a Banca Etica: è stata scelta tra quasi 100 progetti per partecipare a un crowdfunding promosso dal network della banca su [produzionidalbasso.com](http://produzionidalbasso.com). In caso di buon esito della campagna, la banca finanzia un quarto della cifra.

Dal 1979 ci prendiamo cura dei più fragili, unendo tradizione e innovazione per un welfare più vicino alle persone. Partner tecnologico del progetto è l'Istituto Superiore Mario Boella, centro di ricerca applicata focalizzato sulle tecnologie dell'informazione e della comunicazione.